

Projektmanagement-Fachmann (GPM) Qualifizierungslehrgang IPMA Level D

TEILNEHMER

Für Nachwuchsführungskräfte und aktive Projektleiter, die mehr Verantwortung übernehmen wollen, stellt dieser Lehrgang das ideale abteilungs- und funktionsübergreifende Personalentwicklungsangebot dar.

LEHRGANGSDAUER

Der Lehrgang wird über eine Präsenzzeit von 11 Tagen + Prüfungstag über eine Gesamtdauer von 4-5 Monaten erreicht.

SCHULUNGSORT

Die Trainings werden in unseren eigenen Schulungsräumen in Stuttgart/City durchgeführt.

Autorisierter
Trainingspartner

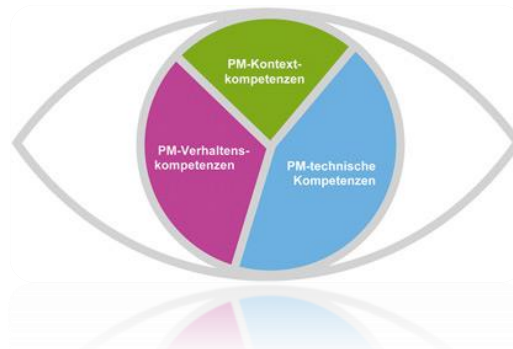


GPM

GPM Deutsche Gesellschaft
für Projektmanagement e. V.

Wolfram Ott

Wolfram Ott & Partner GmbH
Heilbronner Straße 72-74
70191 Stuttgart
Deutschland
Tel.: +49 711 18 42 43 - 0
E-Mail: training@ott-partner.com
www.ott-partner.com



Dieser Lehrgang vermittelt das fundamentale Projektmanagement-Wissen. Die Teilnehmer lernen und trainieren alles, was notwendig ist, um in Projekten effizient zu arbeiten, Projekte professionell zu planen und zu steuern und Teams effektiv zu führen. Um den Transfer in die eigene Berufspraxis zu sichern, erarbeiten die Teilnehmer im Lehrgang ein Transferprojekt.

Zielsetzung

Mit diesem Lehrgang werden die folgenden Ziele verfolgt:

- Die Teilnehmer werden befähigt, die Projektleiterrolle für überschaubare Projekte sowohl in methodischer als auch in sozialer Hinsicht bewusst und kompetent auszufüllen.
- Die Teilnehmer verfügen über ein vertieftes und reflektiertes Verständnis von Projektmanagement sowie über eine solide Wissensbasis.
- Der Qualifizierungslehrgang bereitet auf die Level D-Zertifizierung nach dem 4-Level-Certification-System der IPMA vor.

Die Teilnehmer können sich bei diesem Lehrgang darauf verlassen, dass sie

- an Beispielen aus verschiedenen Branchen lernen,
- mit ihrem Wissen auf dem neuesten Stand sind,
- einen vollständigen Überblick über das Thema Projektmanagement erhalten,
- das korrekte Fachvokabular anwenden können,
- ein zuverlässiges methodisches Rüstzeug bekommen,
- mit soliden Standards arbeiten, die keinen kurzlebigen Moden unterliegen,
- sich in der Projektleiterrolle zielorientiert und selbstbewusst bewegen können und
- Anerkennung bei ihren Projektauftraggebern finden.

Inhalte

Die Lehrgangsinhalte sind am jeweils angestrebten Zertifikatslevel ausgerichtet. Sie erfassen die Welt der Projekte mit Hilfe dreier Kernkompetenzen:

- PM-technische Kompetenzen,
- PM-Verhaltenskompetenzen und
- PM-Kontextkompetenzen.

Diesen drei Kernkompetenzen sind alle Elemente der ICB 3.0 zugeordnet (siehe Tabelle Rückseite).

Gerne bieten wir Ihnen dieses Konzept auch als Inhouse-Lehrgang an. Das Lehrgangskonzept kann inhaltlich und zeitlich individuell an Ihre Bedürfnisse angepasst werden. Ebenso werden bei Bedarf zusätzliche firmenspezifische Unterlagen hinzugezogen.

ZERTIFIZIERUNG

Bestandteile der Zertifizierung sind ein schriftlicher Wissenstest (2 Stunden), eine mündliche Prüfung (30 Minuten) sowie ein Nachweis der Fähigkeit, die Inhalte in die Praxis transferieren zu können.

Die Teilnehmer erwerben das internationale Zertifikat IPMA Level D sowie den geschützten Titel „Zertifizierter Projektmanagement-Fachmann (GPM)/Zertifizierte

Projektmanagement- Fachfrau (GPM)“.

TRANSFERNACHWEIS

Mit dem TransfERNACHWEIS beweist der Zertifikant seine Fähigkeit, Projektmanagement-Wissen in Projektmanagement-Praxis umsetzen zu können. Der TransfERNACHWEIS ist die schriftliche Darstellung eines realen oder fiktiven Projektes.

Elemente der IPMA Competence Baseline (ICB 3.0)

ELEMENTE DER IPMA COMPETENCE BASELINE (ICB 3.0)

PM-TECHNISCHE KOMPETENZELEMENTE	PM-VERHALTENS-KOMPETENZELEMENTE	PM-KONTEXT-KOMPETENZELEMENTE
1.01 Projektmanagementenerfolg	2.01 Führung	3.01 Projektorientierung
1.02 Interessierte Parteien	2.02 Engagement und Motivation	3.02 Programmorientierung
1.03 Projektanforderungen und Projektziele	2.03 Selbststeuerung	3.03 Portfolioorientierung
1.04 Risiken und Chancen	2.04 Durchsetzungsvermögen	3.04 Einführung von Projekt-, Programm- und
1.05 Qualität	2.05 Entspannung und Stressbewältigung	Portfoliomanagement
1.06 Projektorganisation	2.06 Offenheit	3.05 Stammorganisation
1.07 Teamarbeit	2.07 Kreativität	3.06 Geschäft
1.08 Problemlösung	2.08 Ergebnisorientierung	3.07 Systeme, Produkte und Technologie
1.09 Projektstrukturen	2.09 Effizienz	3.08 Personalmanagement
1.10 Leistungsumfang und Lieferobjekte (Deliverables)	2.10 Beratung	3.09 Gesundheit, Arbeits-, Betriebs- und
1.11 Projektphasen, Ablauf und Termine	2.11 Verhandlungen	Umweltschutz
1.12 Ressourcen	2.12 Konflikte und Krisen	3.10 Finanzierung
1.13 Kosten und Finanzmittel	2.13 Verlässlichkeit	3.11 Rechtliche Aspekte
1.14 Beschaffung und Verträge	2.14 Wertschätzung	
1.15 Änderungen	2.15 Ethik	
1.16 Überwachung und Steuerung, Berichtswesen		
1.17 Information und Dokumentation		
1.18 Kommunikation		
1.19 Projektstart		
1.20 Projektabschluss		

Methodik

Vom Start des Projekts bis zum Lernen aus dem abgeschlossenen Vorhaben werden die Teilnehmer chronologisch durch alle Projektphasen geführt. Sie klären die Ziele, analysieren das Projektumfeld, stellen das Team auf, planen Abläufe, Termine, Ressourcen und Kosten, achten auf Finanzierungsbedingungen, verteilen und dokumentieren Informationen, verfolgen den Projektfortschritt und berichten darüber, integrieren Änderungen, betreiben Vertrags- und Claim-Management, verhandeln, setzen sich mit Konflikten und gruppendynamischen Prozessen auseinander und vieles mehr.

Im Lehrgang lernen die Teilnehmer mit Hilfe von Trainervorträgen, Übungen, Diskussionen, Rollenspielen und dem Feedback der Lehrgangskollegen.

Durch die gezielte Lektüre des Basiswerks „Kompetenzbasiertes Projektmanagement (PM3)“ und die Erarbeitung eines TransfERNACHWEISES bereiten sich die Teilnehmer auf die Zertifizierung vor. Der Trainer unterstützt sie dabei, die Vielzahl der Themen gedanklich miteinander zu vernetzen und ein ganzheitliches Verständnis sowie ein Handlungskonzept aufzubauen und weiterzuentwickeln.

Didaktik

Lernen durch Erleben

- Trainervorträge
- Präsentationen
- Diskussionen
- Gruppenarbeit
- Fallstudienarbeit
- Reflexion
- Praxisbeispiele

Hilfsmittel

- Präsentationen, Flipcharts der Lehrgänge
- Lernkarten
- Transferbeispiele
- Offizielles Lehrmaterial der GPM (4 PM-Bücher, PM-Lexikon, E-Book)